

Scrum Master Professional Certificate (SMPC)

Perguntas de Apoio V022019

1. O Scrum Master é responsável por promover e suportar o Scrum como definido no Guia Scrum.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

2. Scrum é um(a) _____ que está sendo utilizado para gerenciar o trabalho em _____ complexos.
 - a) Técnica; Sprints.
 - b) Processo; Projetos.
 - c) Framework estrutural; Produtos.
 - d) Modelo; Serviços.

3. Uma das formas nas quais o Scrum Master serve ao Product Owner é encontrando técnicas para o gerenciamento correto do Backlog do Produto.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

4. Qual definição não é verdadeira sobre o Scrum?
 - a) Difícil de dominar.
 - b) Fácil de dominar.
 - c) Simples de entender.
 - d) Leve.

5. Remover impedimentos para o progresso do Time de Desenvolvimento é uma responsabilidade do Product Owner.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

6. Qual é o maior número de pessoas que devem fazer parte do Time de Desenvolvimento de acordo com o Guia Scrum?
 - a) Menos de 3.
 - b) 9 pessoas.
 - c) Mais de 9.
 - d) Nenhuma das anteriores.

7. Um Scrum Master serve o Time de Desenvolvimento treinando o time em ambientes organizacionais nos quais o Scrum ainda não tenha sido adotado e compreendido.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

8. Da lista abaixo, identifique o conjunto completo de valores Scrum.
 - a) Transparência, Inspeção e Adaptação.
 - b) Compromisso, Coragem, Abertura, Foco e Transparência.
 - c) Respeito, Compromisso, Enfoque, Coragem e Adaptação.
 - d) Respeito, Compromisso, Enfoque, Coragem e Abertura.

9. Uma das responsabilidades do Scrum Master é garantir que objetivo, escopo e domínio do produto sejam entendidos o melhor possível por todos do Time Scrum.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

10. Quem são os membros principais de qualquer Time Scrum?
 - a) O Product Owner, o Time de Desenvolvimento e o Project Manager.
 - b) O Product Owner, o Time de Desenvolvimento e o Scrum Master.
 - c) O Product Owner, o Project Manager e o Scrum Master.
 - d) O Scrum Master e o Time de Desenvolvimento.

11. O Scrum Master é responsável de ordenar os itens do Backlog do Produto para alcançar melhor as metas e missões.
 - a) Verdadeiro.
 - b) Falso.

12. O modelo de time no Scrum é projetado para aperfeiçoar:
1. Otimizar a flexibilidade.
 2. Otimizar a criatividade.
 3. Otimizar a produtividade.
- a) Somente 1.
b) Somente 2.
c) 1 e 2.
d) 1, 2 e 3.
13. O Product Owner é um servo-líder para o Time Scrum.
- a) Verdadeiro.
b) Falso.
14. Durante a revisão do sprint não se discute:
- a) Avaliação do próximo sprint.
b) O que teve bom resultado.
c) Quais serão os próximos passos.
15. O Scrum não reconhece sub-times no Time de Desenvolvimento, independente dos domínios de conhecimento que devem ser abordados, tais como teste, arquitetura, operação ou análise de negócios.
- a) Verdadeiro.
b) Falso.
16. O Scrum Master serve ao Time de Desenvolvimento de várias maneiras, inclusive na compreensão do planejamento do Produto em um ambiente empírico.
- a) Verdadeiro.
b) Falso.
17. Um dos pontos geralmente discutidos na Reunião Diária do Scrum: Revisão da linha do tempo, o orçamento e as potenciais capacidades.
- a) Verdadeiro.
b) Falso.

18. O Scrum é agora amplamente usado para produtos e serviços.
- a) Verdadeiro.
 - b) Falso.
19. O que se compreende pelo termo «Sprint»?
- a) É o progresso de um Projeto.
 - b) É o tempo necessário para a conclusão de um projeto.
 - c) É o coração do Scrum.
 - d) É o intervalo de tempo durante a execução de um evento Scrum.
20. O Scrum Master realiza as seguintes atividades:
- 1. Liderar a organização na adoção do Scrum.
 - 2. Trabalhar com outros Scrum Masters para aumentar a eficácia da aplicação do Scrum na organização.
 - 3. Identificar o acúmulo de produtos para a Sprint.
 - 4. Facilitar eventos do Scrum.

Quais são as atividades do Scrum Master?

- a) 1, 2, 4.
 - b) 1, 2 e 4.
 - c) 1, 3 e 2.
 - d) Todas.
21. Como você define o Scrum?
- a) Um meio de dividir um projeto em suas partes componentes para que entendamos exatamente o que devemos fazer antes de começar o trabalho.
 - b) Um framework de processos que está sendo usado para gerenciar o trabalho em produtos complexos. Scrum não é um processo, técnica o método definitivo.
 - c) Um framework que divide os times em silos, solicitando a cada membro do time que se concentre em um produto específico dentro de um determinado período.
 - d) Uma metodologia fácil de dominar para a entrega de projetos complexos no menor tempo possível.

22. O Scrum é utilizado como:
- a) Um meio para pesquisar e identificar mercados viáveis, tecnologias ou funcionalidades de produtos.
 - b) Uma forma de trabalhar para um ciclo de desenvolvimento contínuo, liberando as funcionalidades e melhorias do produto com a maior frequência possível.
 - c) Um framework para gerenciar vários ambientes de operação paralelamente para a utilização do produto.
 - d) Todas as anteriores.
23. Em que tipo de ambiente o Scrum provou funcionar de forma eficaz?
- a) Em ambientes que requerem transferência de conhecimento iterativa e incremental.
 - b) Em ambientes onde se entende bem do problema.
 - c) Em ambientes onde existem restrições de tempo rigorosas.
 - d) Em ambientes que se baseiam em implementações de produtos previsíveis e em fases.
24. Qual das opções abaixo representa um benefício do Scrum?
- a) Garantir a qualidade do produto em cada lançamento integrando todas características solicitadas.
 - b) Todas as solicitações de mudança são implementadas.
 - c) Determinar o orçamento de um projeto.
 - d) Melhorar a previsibilidade ao mesmo tempo que reduz o risco.
25. Qual dos itens abaixo é responsabilidade do Scrum Master?
- a) O Scrum Master deve colaborar com o Time de Desenvolvimento durante o planejamento do sprint, ajudando com as estimativas do projeto.
 - b) O Scrum Master deve comunicar o progresso do projeto à organização em geral, atualizando os times em relação aos entregáveis e prazos.
 - c) O Scrum Master deve promover um ambiente que facilite a criação de valor ideal para o desenvolvimento.
 - d) O Scrum Master define as entregas dos Sprints e as linhas do tempo de lançamentos através da compreensão das necessidades da organização.

26. Qual é o formato recomendado das Reuniões Diárias do Scrum?
- a) Nas Reuniões Diárias do Scrum o Scrum Master tem a oportunidade de fornecer uma atualização do projeto para o time, sinalizando áreas específicas de preocupação.
 - b) As Reuniões Diárias do Scrum podem durar até uma hora e são utilizadas pelo Time de Desenvolvimento para discutir as complexidades do sprint atual.
 - c) As Reuniões Diárias do Scrum permitem que a organização apresente perguntas ao Time de Desenvolvimento, buscando comentários sobre o desenvolvimento do produto.
 - d) Uma Reunião Diária do Scrum é um evento de 15 minutos, no qual os membros do time se atualizam sobre trabalhos prévios, futuros e obstáculos para conclusão de seu trabalho.
27. Suponha que um Sprint seja cancelado e o Product Owner descobre que parte do trabalho foi concluída e que as partes “feitas” são potencialmente liberáveis. O que o Product Owner faz?
- a) Rejeita e concentra-se no próximo sprint.
 - b) Desenha novamente a peça que não é liberável.
 - c) Normalmente aceita o trabalho.
 - d) Rejeita o trabalho.
28. O framework do Scrum consiste em:
- 1. Papéis.
 - 2. Eventos.
 - 3. Artefatos.
 - 4. Regras.
- a) Somente 1.
 - b) 1 e 2.
 - c) 1, 2 e 3.
 - d) Todas as anteriores
29. Em qual das seguintes situações é possível cancelar uma Sprint?
- a) Quando o sprint é revisado e verifica-se que o orçamento disponível está acabando.
 - b) Quando há mudança nos rumos da empresa.
 - c) Se, após a revisão, verifica-se que não é mais rentável.
 - d) Quando o Product Owner é desligado da empresa.

30. O(A) _____ de uma Reunião Diária do Scrum é definida pelo(a) _____.
- Estrutura, Time de Desenvolvimento.
 - Plano; Product Owner.
 - Reunião; Scrum Master.
 - Objetivo; Time do Scrum.
31. No início de uma Reunião Diária do Scrum, algumas das perguntas que se deve fazer são as seguintes.
- O que eu fiz ontem que ajudou o Time de Desenvolvimento a atingir a meta da Sprint?
 - O que eu farei hoje para ajudar o Time de Desenvolvimento a atingir a meta da Sprint?
 - Quanto conseguimos alcançar no desenvolvimento do objetivo da Sprint?
 - Eu vejo algum obstáculo que nos impeça de cumprir o objetivo da Sprint?
- Quais são as três principais perguntas que devem ser feitas?
- 1, 2 e 4.
 - 2, 3 e 4.
 - 1, 2 e 3.
 - 1, 3 e 4.
32. Qual é a grande vantagem de se utilizar o Scrum?
- Proporciona feedback rápido e fornece um produto minimamente viável para as partes interessadas.
 - Fácil de dominar.
 - Aplicável a todos os projetos.
 - Requer um time pequeno.
33. Scrum é utilizado para desenvolver:
- Software.
 - Redes de função interativas.
 - Veículos autónomos.
 - Marketing.
- Somente 1.
 - 1 e 2.
 - 1, 2 e 3.
 - Todas as anteriores.

34. Qual dos abaixo são considerados eventos do Scrum?
- a) Planejamento do Sprint.
 - b) Reunião Diária do Scrum.
 - c) Revisão da Sprint.
 - d) Todas as anteriores.
35. Quando se cancela uma Sprint, qualquer item completado e «_____» do Backlog do Produto é _____.
- a) Pronto, implementado.
 - b) Feito, implementado.
 - c) Completado, revisado.
 - d) Pronto, revisado.
36. A Reunião Diária do Scrum é uma reunião _____ para o _____.
- a) Interna, Time de Desenvolvimento.
 - b) Externa, Time do Scrum.
 - c) Interna, Time do Scrum.
 - d) Do Time de Desenvolvimento e Scrum Master.
37. Ao final da Sprint se realiza um(a) _____ para inspecionar o incremento e adaptar o Backlog do Produto se necessário.
- a) Retrospectiva da Sprint.
 - b) Reunião Diária do Scrum.
 - c) Revisão da Sprint.
 - d) Planejamento da Sprint.
38. O resultado do(a) _____ é um Backlog do Produto revisado que define os prováveis Itens de Backlog do Produto para a próxima Sprint.
- a) Retrospectiva da Sprint.
 - b) Refinamento do Backlog do Produto.
 - c) Revisão da Sprint.
 - d) Planejamento da Sprint.

39. A Retrospectiva da Sprint é uma oportunidade para que o _____ inspecionar a si próprio e criar um plano para melhorias a serem aplicadas na próxima Sprint.
- a) Time do Scrum e Stakeholders.
 - b) Time do Scrum.
 - c) Time de Desenvolvimento.
 - d) Time de Desenvolvimento e o Sponsor.

40. Brett foi contratado para ser o Scrum Master na Empresa ABC. Antes, a Empresa ABC estava usando o modelo de cascata e agora está implementando o Scrum.

Quais são as formas em que Brett pode servir à Empresa ABC?

- 1. Planificando as implementações do Scrum dentro da organização.
 - 2. Ajudando aos interessados a criar um Balanced Score Card com as métricas de Scrum.
 - 3. Ao causar uma mudança que aumenta a produtividade do Equipo do Scrum.
- a) Somente 1.
 - b) 1 e 2.
 - c) 1 e 3.
 - d) 1, 2 e 3.

Respostas

- | | | | |
|-----|---|-----|---|
| 1. | A | 21. | B |
| 2. | C | 22. | D |
| 3. | A | 23. | A |
| 4. | B | 24. | D |
| 5. | B | 25. | C |
| 6. | B | 26. | D |
| 7. | A | 27. | C |
| 8. | D | 28. | D |
| 9. | A | 29. | B |
| 10. | B | 30. | A |
| 11. | B | 31. | C |
| 12. | D | 32. | A |
| 13. | B | 33. | D |
| 14. | A | 34. | D |
| 15. | A | 35. | D |
| 16. | B | 36. | A |
| 17. | B | 37. | C |
| 18. | A | 38. | C |
| 19. | C | 39. | B |
| 20. | B | 40. | C |